



Released by
Black Legend UK Ltd.
20 Guildford Road,
St. Albans, Herts.
AL1 5JY
United kingdom

Telephone: +44 - (0)727 - 868005
Telefax: +44 - (0)727 - 845202

Developed by
I/O Products, Hungary

Project Management by
George Dragon

Main Amiga Programming by
Peter Mutschler

Main PC Programming by
Zoltán Füzesi, John Lerch, Miklós Mátis

Playfield Designer and Intro Programming by
Balázs Szabó

Level Guardians and Additional Programming by
Zoltán Regös

Design and Graphics by
Béla Klingl, Iván Sarosácz

Additional Graphics by
Zoltán Ludas, Sándor Szokol

Music and Soundeffects by
George Dragon

Main Testing by
Zsolt Sashegyi



The Story So Far . . .

Once-upon-a-time there was a quiet city somewhere in Cartoonland. This was home to Roy Fat and his wife. They lived in small house near the city border. Roy was an inventor and a restaurant owner.

Every morning he would get up at 9am, eat nine scrambled eggs for breakfast and go to his secret lab to work on his useful (and more than often useless) inventions.

Roy loved his food and his stomach! Therefore all his inventions were based on food! Some examples of his creative genius - Food Inventing Processor (FIP), Ice Warming Gadget (IWAG) and many other not-so-useful gadgets.

But his most useful - and by far the most successful - invention was . . . **The Food Duplicator!** With this wonder of modern technology he could make a copy of any food you processed through the machine (insert a pizza and out come two pizzas!). No wonder Roy's stomach was rather sizeable, to say the least! But that wasn't the only great feature the **Food Duplicator** possessed; using a 'flavouring processor algorithm' the machine actually duplicated tasty, delicious food even when the food the machine was fed with wasn't very good itself . . . and with the stored data **The Food Duplicator** could reproduce any food it had previously duplicated!

No wonder Roy Fat's restaurant was very famous worldwide, with lots of people coming from all the corners of Cartoonland to eat in the 'Stomach Building Centre', as Roy's restaurant was called.

But there were also some people who didn't care for Roy's success story. A multi-national company called Thindicate Inc. that happened to be based in Roy's home town, hated Roy Fat for his invention more than any others. Thindicate Inc. produced junk food in huge amounts, but really bad quality. Thindicate had a monopoly in the food market, delivering to all the markets, shops and restaurants. But since the big opening of the 'Stomach Building Centre', business was going down the hill for Thindicate. Ted Thinsin, the managing director and evil mind behind Thindicate Inc. tried everything to get this new and hugely successful competition wiped of the map. He tried to convince Roy to sell the duplicator to Thindicate to mass-produce it, so the whole world could enjoy the unbelievable taste. Roy decided to go into business with Ted, but in the last minute, he got a tip from Ted's secretary that Thindicate wanted to destroy the duplicator to regain the monopoly!

Ted was absolutely furious when Roy didn't hand over **The Food Duplicator!** Very, very furious . . . The wicked game started . . .

Scanned

by

Thallon

SYSTEM REQUIREMENTS AND START-UP/INSTALLATION

- AMIGA:** Standard A500/600 - 1 Mb memory required.
Start-up: switch machine on and insert **Disk One**.
- AMIGA AGA:** Standard A1200/4000 - 2 Mb chip memory required.
Start-up: switch machine on and insert **Disk One**.
- PC:** Minimum 80386 or better - 2 Mb of memory required.
VGA or SVGA video card (register compatible).
Enhanced keyboard 101/102 keys.
DOS 3.0 or higher.
- Supports: Ad-Lib Soundcard, Soundblaster Soundcard and Joystick.
- Do not use EMS managers such as EMM386, 386MAX, QEMM etc.
Please use under standard DOS.
- Installation: Insert Disk One when the main prompt appears.
Type 'FATINST'. The programme will now install automatically

INSTRUCTIONS

On the Amiga use the joystick in port two. Press the button to fire weapons and to change weapons pull the joystick down and switch them by pressing the button while in this position. Alternatively use the 'space' bar to change from one to another.

On the PC you can use the 1st fire button to fire/use your weapon and the 2nd button to switch between weapons. You can also use the keyboard: the cursor keys to move our wobbly hero, 'space' to make use of the selected weapon, 'return' to select.

THE JUMP: Throw your weight about to squash enemies out of existence. Jump as usual and pull the joystick (resp. press the down cursor key when playing PC keyboard mode) down before landing. You will come splashing down on enemies in a way they will never forget!

THE BELLY BUTT: Select the belly butt icon from your possible moves and swing that belly by pressing the joystick button. You have unlimited belly butts at your disposal (lucky you aren't as thin as a broomstick!).

THE BELCH: Power from the deeper places! This ones powerful, so use with care! Picking up the extra belch icons available in some levels will give you enough to fuel another three burps!

THE POWER CARROT: Carrots don't look nice, don't taste particularly good and they aren't packed with calories . . . so what are they for? Weapons! Throw them at your enemies and pick up 5 extras with the special icon.

THE POISONOUS MUSHROOM : Another powerful one. Drop it on enemies and away they are!

Things to remember:

The roast chicken (doesn't it look tasty!) represents the energy - resp. calorie - level in Fatman. Keep a good eye on it! Pick up the roast chicken on some of the levels for an extra calorie dose!

Press **P** for pause. This is only to be used when you want to go off and raid the refrigerator!

And last, but not least, keep your eyes open for hidden parts, cheats, short cuts and secret rooms packed with goodies! Enjoy . . .



Es war einmal in einer kleinen Stadt irgendwo in Trickfilmland. Dort lebten Roy Fat und seine Frau Blobetta. Sie lebten in einem kleinen Haus am Rande der Stadt. Roy war Restaurantbesitzer und Erfinder. Er liebte sein Essen und seinen grossen Bauch, deshalb basierten alle seine Erfindungen auf Essen und Kalorien!

Jeden Morgen stand er um neun Uhr morgens machte sich mit neun Eiern ein (wie für ihn üblich) grosses Frühstück. Und dann ab ins geheime Labor um an seinen meist nutzlosen Erfindungen zu arbeiten. Beispiele seines kreativ-nutzlosen-Erfindungsgeistes waren zum Beispiel der Nahrungserfindungsprozessor und das Eiserwärmungsgerät. Aber auch ein blindes Huhn findet mal ein Korn! Seine beste und auch erfolgreichste Erfindung war aber der **Esswarenduplikator**! Mit diesem Wunder moderner Technologie konnte man eine genaue Kopie der eingegebenen Nahrung machen: Eine Pizza in die Maschine schieben und raus kommen zwei! Kein Wunder das Roys Bauch ziemlich grosse Proportionen annahm!

Aber das war nicht die einzige geniale Funktion des **Esswarenduplikators**; mit einem Geschmacksprozessorenalgorithmus wurde schlechtes Essen nicht nur dupliziert, sondern auch gleich in gutes Essen umgewandelt! Und mit dem Speicherchip war es möglich jede Nahrung die schon einmal reproduziert wurde von neuem wieder zu kopieren!

Kein Wunder war Roys Restaurant weltweit bekannt. Von weither kamen Kunden um im "Bauchbaucenter" zu essen.

Aber wie bei jedem Erfolg gab es auch Neider. Eine multinationale Firma mit dem Namen Thindicate GmbH hatte zufälligerweise Ihren Hauptsitz in der gleichen Stadt. Thindicate hasste Roy für seinen **Esswarenduplikator** mehr als alle anderen. Sie produzierten Junkfood in gigantischen Mengen und miserabler Qualität. Und vor der Erröffnung des "Bauchbaucenters" hatte Thindicate das Monopol über alle Märkte, Restaurants und Läden. Aber jetzt konnte Thindicate nicht mehr mit Roy Fat mithalten, in Mengen nicht und erst recht nicht in der Qualität und Kalorienfülle!

Ted Thinsin, der leitende Direktor der Thindicate GmbH, versuchte alles um diese neue Konkurrenz aus dem Markt zu verdrängen.

Er versuchte Roy davon zu überzeugen mit ihm ins Geschäft zu kommen und den Duplikator bei der Thindicate GmbH zu produzieren, damit die ganze Welt von dieser unglaublichen Erfindung profitieren könnte. In einer Geschäftsbesprechung mit Ted Thinsin kurz vor Mittag entschied sich Roy dieses Angebot anzunehmen. Das war ein Fehler, aber Roy konnte auf leerem Magen nicht denken. Glücklicherweise bekam er in letzter Minute ein Tip von Teds Sekretärin. Ted wollte den **Esswarenduplikator** zerstören um sein altes Junkfood-Monopol wieder errichten zu können!

Und als Roy den Duplicator nicht aushändigte, wurde Ted wütend. Sehr, sehr wütend . . . Das üble Spiel nahm seinen Lauf . . .

SYSTEMANFORDERUNGEN UND INSTALLATION

AMIGA: Standard A500/ 600 - 1 Mb Speicher nötig.
Starten: Computer anschalten und Diskette 1 booten.

AMIGA AGA: Standard A1200/ 4000 - 2 Mb Chipspeicher nötig.
Starten: Computer anschalten und Diskette 1 booten.

PC: Mindestens 80386 - 2 Mb Speicher nötig.
VGA oder SVGA Grafikkarte (registerkompatible).
Erweiterte Tastatur mit 101/ 102 Tasten.
DOS 3.0 oder höher.

Unterstützt: Ad-Lib Soundkarte, Soundblaster Soundkarte und Joystick.

Keine EMS Speichermanager wie Emm386, 386MAX, QEMM etc. benützen.
Bitte unter Standard DOS laufen lassen.

Installation: Diskette 1 einlegen wenn der Hauptprompt erscheint.
"FATINST" schreiben und Entertaste drücken.
Das Program wird sich nun von selbst installieren.

ANLEITUNG ZUM SPEILBETRIEB

Auf dem Amiga Joystick in Port 2 benützen. Feuerknopf drücken um die selektierte Waffe zu gebrauchen resp. feuern. Um die "Waffe" zu ändern muss man den Joystick nach unten drücken und in dieser Position mit dem Feuerknopf umschalten. Man kann aber auch mit der Spacetaste umschalten.

Auf dem PC ist der erste Feuerknopf da, um die Waffe zu feuren resp. zu gebrauchen, der zweite um zwischen Waffen umzuschalten. Auf dem PC kann man aber auch die Tastatur brauchen: Benütze die Cursortasten um unseren schwabigen Helden zu bewegen, die Spacetaste um die Waffe zu brauchen und die Returntaste um die Waffen zu selektieren.

DER SPRUNG: Brauche Dein Gewicht zu Deinem Vorteil und zerquetsche Deine Gegner mit einem gezielten Sprung! Springe wie üblich und ziehe dann den Joystisk nach unten vor der Landung! So eine Landung wird der Gegner kaum überleben!

DER BAUCHSTOSS: Bauchstoss Icon anwählen und Joystick Knopf drücken um den Bauch zu schwingen. Du hast unlimitierte Mengen Bauchstösse zur Verfügung. Zum Glück ist unser Held kein dünnes Männchen . . .

DER RÜLPSE: Kräfte aus ungeahnten Tiefen! Dies ist eine der besten Waffen - spare Deine Rülpsen also für dann, wenn Du wirklich musst! Einige Extrarülpsen werden in gewissen Levels vorhanden sein; nimm si auf, den Sie geben Dir genug Kraft für drei weitere Powerrülpsen!

DIE KAROTTE: Karotten sehen nicht besonders aus, schmecken nicht besonders und sind nicht mit Kalorien vollgestopft . . . für was sind den die Dinger? Es sind Waffen! Werfe sie Gegnern nach und mit dem Etraicon kannst Du fünf weitere Karotten in Dein Waffenarsenal aufnehmen!

DER GIFTIGE PILZ: Besonders nützlich! Lass' einen giftigen Pilz auf den Gegner fallen und weg ist er!

Ein paar Dinge, die Du Dir merken solltest:

Das leckere gebratene Hühnchen zeigt den Energy - resp. Kalorienspiegel unseres Helden an. Achte darauf! Du kannst auf gewissen Levels gebratene Hühnchen aufsammeln für eine Extrakalorienschub!

Um das Spiel zu unterbrechen und eine kleine Naschpause zwischenschalten, kannst Du die P-Taste drücken.

Und zuletzt noch einen Tip: Im Spiel sind etliche versteckte Levels, Abkürzungen, Geheimräume und Cheats gefüllt mit Leckerbissen! Wer sucht, der findet . . . Viel Spass dabei!

